



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 2/1/2010 16:06:02

Nous, pour le serveur, on a un truc qui passe par le serveur pour que le plus possible de personnes puissent jouer. Après c'est une question de choix : ou tu favorise la création de serveurs, ou tu favorise l'arrivée de joueurs.

On a choisi l'idée 2

Pour l'IA, c'est quoi ton idée ? Parce que nous, même au niveau idées, tout ce qu'on a essayé n'était pas gégé... On a un vaisseau qui fait bien le tour du circuit mais après... il va pas vite et dès qu'il y a 2 IA, ben ils se suivent à la trace... Mais on ne veut pas utiliser de trajectoire prédéfinie. Il faut que l'IA trouve son chemin quelque soit le circuit car le jeu sera personnalisable et les joueurs pourront créer leurs propres terrains...