



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 2/1/2010 16:30:28

ben pour l'instant je pense commencé par localisé le véhicule par rapport au deux bord de la piste, il essaye tout simplement de resté au milieu (pour commencer).
après ben mettre un peu de hasard dans la position du véhicule par rapport aux bords et puis ben on verra après si sa marche

Mais je suis toujours à la recherche d'un graphiste vous n'auriez pas un peu de rab de graphiste? non?

Vous êtes combien à programmer?