



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 2/1/2010 19:49:31

Map je te remercie de ta proposition mais je pense qu'il vaut mieux partir sur de nouvelle base pour le style plutôt que d'avoir quelques models et d'essayer de copier.

Bon je réitère ma demande de graphiste, avec légèrement plus de précision qui sont :

Pas besoin d'avoir énormément de temps libre, c'est à dire que si un seul objet est fait par semaine sa me vas très bien étant donnée que la programmation prend beaucoup de temps.

Néanmoins il faut que il puisse avoir un peu de temps libre mais sur plusieurs année (il peut ne pas blender pendant quelques semaine si il veut, je ne suis pas exigeant).

Donc en résumé c'est à la carte du moment que le graphiste a un peu de temps libre de temps en temps.