



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: moaaa

Contribution le : 2/1/2010 22:49:12

map les méthode que tu site on toute le même problème :  
au bout d'un moment toutes les ia prene la même trajectoire

nous on cherche a faire une solution originale (en passant par le gros script) pour l'instant je  
n'ai vu qu'un seul exemple sous blender 2.36 il me semble

nous on a reproduit sa avec des ray sensor mais il faut amélioré le systéme parce là sa prend trop de  
puissance