



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: 3D

Contribution le : 3/1/2010 11:05:30

Il faut vraiment que tu songes à changer la résolution de tes textures

. Active aussi les GLSL.