



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 3/1/2010 13:20:10

alors

1 : Merci les gras de rappelé que c'est moi qui recrute :)

2 : Au niveau IA on peut aussi faire une voiture qui projète un rayon devant soit et qui regarde à quelle distance le rayon rentre en collision avec le bord de la route, puis il compare avec sa vitesse et les deux dernier jeté de rayon (nouveau sport national le jeté de rayon consiste a entré dans un magasin, prendre un rayon et le jeté dans la foule :) ) pour connaitre l'importance du virage pour savoir comment la voiture dois ralentir et quand tourner. (halètement pour reprendre ma respiration.

3 : sa ne me dérange pas que l'on squate mon topic si c'est pour parlé de truc intéressant pour le développement de mon jeu

4 : stoune01 je serai ravi si tu voulais m'aider au niveau graphisme

5 : bobibou je te remercie de me traiter de fou (moi je bosse sur un éditeur de map)

6 : stoune01 ton idée d'ia n'est pas faisable pour l'utilisation d'un éditeur de map.

7 : 3D tu dit à qui d'activé la glsl?

he ben je croit que c'est tout.