



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: moaaa

Contribution le : 3/1/2010 13:49:40

c'est le système vers le quel on va s'orienter je pense avec en plus un x-ray vers l'avant pour repérer le tournant d'après

je pense que l'on devrait travailler a une ia commune a nos 2 projet sachant que tu a un peu de temps on a arrêter de développer la partie purement python en attendant que le BGE de la 2.5 soit utilisable donc en se moment on s'occupe plus du site et de la mod

mais cela nous empêche pas de faire des tests