



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 3/1/2010 16:03:40

Ouais c'est sur que c'est pas tous les jours qu'on tombe d'accord (mais en attendant jsuis sur que t'as toujours pas coupé ta texture gros fainéant xD)

Et pour la ram je rajouterais qu'on a meme fait toy story sans avoir 2go de ram xD, mais n'empêche que désormais 4go de ram est devenu utile pour certains trucs (genre si tu touches à de la video en HD par exemple :-p)

par contre la vous partez dans des discussions auxquelles je comprends rien alors je vais m'abstenir pour une fois xD