



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: TRAIN WARS : sequence 1 / séquence 4

Posté par: iet

Contribution le : 3/1/2010 16:20:22

Yep

Marrant de voir ce que ça donne sur le cylindre. J'avais pas pensé qu'il y avait un mirror là aussi... mais ça le fait pas mal

C'est quand même vachement bien foutu, Blender !

à+

iet