



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 3/1/2010 18:36:40

bon ben alors il faudrait faire un blend commun pour que on travaille tous avec le même truc. Voici un rapide et dépouillé de tout truc superflu blend pour testé une IA :[blend](#)