



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender digère mal les grosses textures ?

Subject: Re: Blender digère mal les grosses textures ?

Posté par: everwind

Contribution le : 3/1/2010 19:52:57

ouais mais google earth c'est plus long à faire qu'une sphère avec une texture

je pense que ça répond bien à la question xD