



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: moaaa

Contribution le : 4/1/2010 1:21:14

pour que tout le monde comprenne bob a fait une IA

qui marche mais qui ai beaucoup trop lourde et difficile a manipuler pour notre jeu

donc moi j'ai suggérer un autre système j'ai fait le système de repérage sur la route mais pas la partie analyse

lui se base sur des objets autour du vaisseau et moi sur une série de rayon

j'ai pas fini la mienne parce que j'ai fait passer la logique du menu a la 2.49 (vaste programme qui ma pris beaucoup de temps)