



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: animation: un combat.

Subject: Re: animation: un combat.

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 4/1/2010 15:24:18

rendu réaliste simple et rapide, ben ça va être dur, sauf si tu t'attaque au low poly, en faisant des bake à partir de personnages bien fini. Mais ça ne sera pas simple.

Fais plutôt un effet toon, ou encore mieux clay, tu n'auras pas à te soucier des textures ça sera rapide au rendu, et l'effet et sympa...