



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Le(s) meilleur(s) jeu(x) de combat sur BGE ?

Subject: Le(s) meilleur(s) jeu(x) de combat sur BGE ?

Posté par: Burns

Contribution le : 5/1/2010 12:28:19

Bonjour (et bonne année) !

Quel est (ou quelles sont) la (ou les) référence(s) actuelle(s) en matière de jeu de combat 3D intégralement fait avec Blender ?

J'ai vu des vidéos du jeu "KRUM", mais à part ce jeu là ?

C'est pour savoir à quel niveau la barre se situe...

P.S.: Je cherche quelqu'un susceptible de m'aider pour des éclairages/ombres en mode texture/multitexture. J'arrive à rien, et ça me gâve franchement. Mon jeu est potable en GLSL niveau lumière/ombres, mais ça rame vraiment avec mon ATI Radeon Xpress 200 series (bien que l'intégralité du jeu niveau comprene "seulement" 2600 verticles). Il tourne très bien sans GLSL, même avec une vieille carte graphique, mais il n'y a pas d'ombres (je ne parle pas des ombres portées, mais des ombres sur les objets), et c'est très moche...

A+