



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet POLARIS : Rendu final Chasseur P2 ; X1 rendu final P4

Subject: Re: [Projet Jeu Navigateur] Vaisseaux ["chasseur" P1]

Posté par: Styx-

Contribution le : 8/1/2010 9:36:09

Salut leros,

Tu sais, un sujet n'est pas inintéressant parce-que peu de monde laisse un post sur ton sujet et tu fais le jeu avant tout pour toi donc ne perds pas ta motivation

Pour ma part, je me suis arrêté sur ton post mais je n'ai pas laissé de réponse car je suis allé sur ton site et je m'y suis perdu sans vraiment rien trouver (je ne suis peut-être pas allé au bon endroit?) mais bon, ça m'a refroidi alors j'ai zappé.

Pour ce qui est de ton projet, ça a été dit mais ce dont tu t'inspires semble bien.

Pour le vaisseau, je crois voir du subsurf dessus et je pense que c'est à éviter dans un jeu (mais comme on a pas vraiment d'info dessus je ne sais pas ce que tu utilises vraiment).

Après "jeu par navigateur" signifie normalement que tu utilisera que les images de tes vaisseaux (pas de temps réel) donc ce serait bon

, il y a un petit problème d'UV sur la pointe devant et une espèce de trou vers le milieu du dessus.

Voilà, bonne continuation

++