

**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: 1er essai... une rose**

**Subject: 1er essai... une rose**

Posté par: mummiah

Contribution le : 8/1/2010 12:18:49

bonjour à tout le monde,

ben voilà, j'ai ouvert la boîte de pendore nommée blender ce matin...

Le soft est vraiment sympa même si je m'y perd dans les dédales des options et des possibilités :) où ce post...

De ce que j'ai pu lire (et comprendre) une bonne base de modélisation est l'utilisation des subsurfs, je me suis donc lancé dans la réalisation d'une rose.



(la lamp, la cam et tous ce qui n'est pas dans la "catégorie" modélisation sont laissés par défaut actuellement.)

pour un premier essai, j'espère que c'est pas trop noob...

si quelqu'un se sent l'âme de m'aider pour améliorer le dessin... tout conseil sera le bien venu...

merci d'avance

actuellement: un pétale = un plan en subsurf niv. 3