



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: 1er essai... une rose**

**Subject: Re: 1er essai... une rose**

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 8/1/2010 13:20:28

Salut et bienvenu sur le

Je trouve que c'est pas mal du tout pour un début, faut finir ta rose(tige et feuille) ensuite mettre des textures à tout ça.

Si tu débutes tu risques de galérer pour les textures alors un petit [lien](#). J'utilise pas mal de texture importer de ce site que j'arrange à ma sauce par la suite. Au moins tu auras la base de la texture puis amuses toi à modifier les paramètres pour faire la tienne.

Bon blend