



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: 1er essai... une rose

Subject: Re: 1er essai... une rose

Posté par: mummiah

Contribution le : 8/1/2010 14:30:51

Wouhah!! en effet, une sacrée bibliothèque de texture.... un magasin pour créateur en recherche de vitesse!!! je garde ça de côté pour quand j'aurais compris comment ça fonctionne... je m'attaque à la tige et je poste des que j'ai qqchose qui me plait...

par contre si quelqu'un pourra me guider... c'est pour faire des pétales plus réalistes: sur la fleur d'origine les pétales sont légèrement ondulés et les bords sont "ciselés"...(mon dieu que la nature est complexe)

si je me trompe pas c'est avec des textures qu'on réalise ces effets? si oui, lesquels? ou comment faut-il prendre svp...