



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: 1er essai... une rose

Subject: Re: 1er essai... une rose

Posté par: Slyback

Contribution le : 8/1/2010 15:22:10

Salut

Tu peux le faire soit dans le maillage, soit en une texture, ça dépend dans ce que tu es le plus à l'aise. Pour le faire en texture, il faut que tu utilises une texture en alpha pour faire les ondulations. Donc tu pourrais faire les ondulations en noir et blanc (au sens strict) sur Gimp ou Tshop par exemple. Ensuite il faudra que tu ajoutes d'autres textures, par exemple une normal map pour les plissures s'il y en a, ou plus généralement pour donner du relief.