



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: surfaces courbées lisses**

**Subject: Re: surfaces courbées lisses**

Posté par: eutherien

Contribution le : 13/1/2010 13:10:37

Citation :

amigoface a écrit:

... je me demande s'il y a une autre méthode de modélisation pour avoir des surfaces courbées vraiment lisses e sans avoir recours au setsmooth

Salut, en travaillant à partir de polygones je ne vois qu'une solution: augmenter le nombre de polygones jusqu'à obtenir l'illusion d'une courbe (ce que fait le Subsurf).

Bon Blend

!