



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Interview de Marvin

Subject: Re: Don't panic, Marvin is in da place ...

Posté par: roromarin

Contribution le : 13/1/2010 17:17:48

Hi,

merci pour ton commentaire

pour les rendus wire, voici un mini tuto :

Je t'invite dans un premier temps à aller dans les préférences utilisateurs, dans l'onglet "System & OpenGL".

Dans la section éclairage, tu coches tout comme-ça :

Ensuite, direction le menu déroulant "Game", où je te propose d'activer le GLSL :

Enfin, direction le panneau objet (F7), dans l'onglet "Draw", tu coches "Wire" dans "Draw extras", et enfin en mode d'éclairage "Shaded" ou "Textured", tu fais un rendu de la fenêtre 3D en cliquant sur le petit bouton :

Voili voilou

EDIT : Ah oui et il faut aussi mettre le subsurf en "Optimal draw" of course