



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Une tete

Subject: Re: Une tete

Posté par: Guppy88

Contribution le : 13/1/2010 22:17:32

Bonsoir, Fais nous un autre rendu en plaçant deux lampes de plus, une en bas à gauche et une en haut à droite .

Tu pourrais essayer d'aplatir le front avec l'outil flatten du sculpt mode.

Ensuite essaye A+ctrl+N -> recalculate normal -> yes

On y verra plus clair.

Tu peux déjà sélectionner les coins de la bouche et les reculer. Remonte l'arc en dessous des yeux, il est correct mais beaucoup trop bas.

Ensuite poste nous un wire, avec ton nouveau rendu.

Guppy