



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Une tete**

**Subject: Re: Une tete**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/1/2010 19:39:51

Je souhaitais un simple rendu fil de fer. pas un rendu wire avec du subsurf.

Puisqu'il est prêt, refait ce même rendu en cochant le bouton optimal draw, que l'on puisse voir ton maillage.

Si c'est ton maillage après avoir appliquer le subsurf, alors il va falloir jouer du X -> edge loop en pagaie. En choisissant les edges loop à supprimer. tu commences par ceus qui sont au milieu d'autres et tu continues jusqu'au moment ou la suppression d'un edge loop modifie radicalement ton maillage.

La perfection est atteinte non pas, quand on ne peut plus rien ajouter, mais quand on ne peut plus rien enlever.

Tu as remonté le dessous de l'oeil ; c'est bien, mais si tu es intervenu également sur la bouche cela ne se voit guère.

Guppy