



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Interview de Marvin**

**Subject: Re: Don't panic, Marvin is in da place ... p.2**

Posté par: roromarin

Contribution le : 15/1/2010 15:46:40

Citation :

par edddy sur 14/1/2010 18:40:30 moi je mettrais un bone par cercle de soufflet

Oui, c'est aussi la solution que j'envisage de mettre en place. Je pense le coupler plus tard avec un système de soft bodies, mais là j'ai la tête dans l'armature et j'ai pas vraiment le courage de me farcir des tutos sur les soft bodies maintenant ...

Citation :

par stouckol sur 14/1/2010 20:34:28 oui en fait tu as raison ta mode est bien mieux c'était juste histoire de te montrer une autre façon de faire. pour les shaders il faudrait trouver un compromis entre le tien et le sien, je trouve celui la par exemple, super :

<http://www.highposition.net/article/wp-content/uploads/gm-robot-marvin.jpg> bonne suite

Oui, c'est une des images sur lesquelles je me suis appuyé pour le faire. Il s'agit là d'une figurine il me semble, le matériaux n'est pas tout à fait le même que dans le film, mais il y ressemble. Bref, en modifiant un peu entre chaque rendu, je vais finir par tomber sur le shader idéal (je vais "tweaker" si j'ai bien compris ).

Bon alors aujourd'hui je me suis lancé dans l'armature ... un monde nouveau pour moi, même si j'ai déjà rigger un ou deux personnages, c'était plus en suivant bêtement les tutos qu'en comprenant l'art du rigging.

J'ai tout d'abord consulté les tutos du clan, et j'ai sélectionné ceux de Kiopaa concernant le bras et la main. Celui de la jambe je regarderai plus tard car il nécessite une petite adaptation (le pied de Marvin ne se plie pas en 2, car pas d'orteils).

J'ai ensuite entrepris la lecture du WIP de Kiopaa et son pantin, qui réalise un travail fort intéressant ! J'ai téléchargé son .blend pour voir le dit rigging en action, et c'est vraiment un truc de dingue ... du coup je vais essayer de suivre le chemin qu'a tracé Kiopaa avec mon Marvin, mais c'est pas gagné.

(Kiopaa, si tu passes par là, pourrais-tu me conseiller des docs pour le rigging ? PS: je suis toujours sur la 2.49b).

Cela fait plusieurs fois que je vois des armatures avec des espèces de cercles qui entourent le corps des personnages, j'aimerais comprendre comment c'est fait

en manipulant le pantin de Kiopaa, j'ai trouvé ça fort utile.

Une petite image pour illustrer un peu ce message :

EDIT : pour metlingman