



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Q] Tuto python pour le game blender

Subject: [Q] Tuto python pour le game blender

Posté par: Fishkilleur

Contribution le : 15/1/2010 21:44:54

Bien sur certain d'entre vous vont surement me dire

ou

mais les seuls tutos simple que j'ai trouver ne parle pas de l'utilisation de python dans le GameBlender.

Donc voici ma question :

Connaissait vous un bon tuto pour l'utilisation de python dans le GameBlender très simple a comprendre (pour les nul en fait) ?

Car je m'y connais seulement en Logic brick pour le GBE et cela est très contraignant