



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Textures alpha - runtime**

**Subject: Re: Textures alpha - runtime**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 15/1/2010 23:14:39

Ton exe est-il précisément au même endroit que ton .blend ? parce que là, je pencherais pour une erreur de chemin pour le fichier arbre...