



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Interview de Marvin

Subject: Re: Don't panic, Marvin is in da place ... p.2

Posté par: roromarin

Contribution le : 16/1/2010 0:30:35

Hi,

bon, journée noire aujourd'hui ... je savais que j'allai avoir du boulot avec le rigging, mais je pensais pas que ça me prendrait autant le chou.

Le personnage en lui même pourrait être simple à animer si il n'y avait pas ces petits flexibles. J'ai donc passé une partie de l'après-midi à chercher une solution qui fonctionne correctement, animable facilement, mais sans résultat

Je vous propose un fichier .blend avec sur la gauche la version "soft body" et sur la droite la version sans soft (faire défiler les frames pour animer le bazar).

La version soft bodié me saoule, elle sautille dans tout les sens ... La version non soft bodié pourrait aller, mais est hyper "sensible", bougez le bone du haut vous comprendrez (sur la version avec Marvin, je penche à peine la tête et le soufflet fait n'imp).

Je mets ce .blend au cas où quelqu'un aurait une solution à proposer

Thanks