



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Q] Tuto python pour le game blender

Subject: Re: [Q] Tuto python pour le game blender

Posté par: Bobibou

Contribution le : 16/1/2010 0:42:19

Bien entendu, avec le BGE ou pas, Python reste Python et la programmation reste la programmation. Alors apprendre les fonctions particulières au BGE, c'est bien, mais les bases (boucles, conditions, variables...) restent les mêmes que le "vrai" (j'ai mis des guillemets, hein, me tapez pas !) Python.