



Forum: Questions & Réponses

Topic: Refermer un trou circulaire correctement

Subject: Re: Refermer un trou circulaire correctement

Posté par: maixem

Contribution le : 16/1/2010 9:30:20

Le problème des triangles se situe dans les mods ou cela peut créer des problèmes au rendu (notamment pour les animations).

Mais pour les cylindres (trou fermé par des triangles), j'ai jamais eu de problème au rendu.