



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Refermer un trou circulaire correctement**

**Subject: Re: Refermer un trou circulaire correctement**

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 16/1/2010 11:08:52

Citation :

\_tibo\_ a écrit:

Si tu utilise du Subsurf, les triangles peuvent poser problème (bords du trou crénelés). Dans ce cas, il faut ajouter un Loop intermédiaire entre le bord du trou et le centre du cercle.

C'est tellement évident que je ne l'ai pas précisé