



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Textures alpha - runtime

Subject: Re: Textures alpha - runtime

Posté par: g4by

Contribution le : 16/1/2010 12:57:20

J'ai refait un .exe dans le même dossier que mon .blend (j'ai au préalable re-packé les données), et ça n'a rien donné...

Le problème vient donc d'ailleurs ou je n'ai pas fais la manip' correctement