



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Comment réaliser un Jeux de Voiture Réaliste**

**Subject: Comment réaliser un Jeux de Voiture Réaliste**

Posté par: Rall-joe

Contribution le : 16/1/2010 19:09:06

Salut chers BC

J'ai un problème pour créer un Jeux de voiture réaliste plus précisément créer un Gameplay Réaliste "mouvement et rotation des Pneus, Parentage des pneus et la carcasse" pour faire en sorte qu'elle suivent la directions des pneus comme dans Need for speed ou GTA etc., je sais pas si vous me comprenez, faite le au plus vite S.V.P. je vous remercie d'avance, A tout à bientôt!!