



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Stae, le retour. {{ Elioth }}**

**Subject: Re: Stae, Deuxieme mod organique ! {{ Elioth }}**

Posté par: plegat

Contribution le : 16/1/2010 23:01:07

Citation :

Slyback a écrit:

Les arêtes sont bien trop franches. Je pense que tu devrais revoir d'ensemble de ton mesh en arrondissant un peu tout.

Ceci étant essentiellement dû au mesh très "carré". Les seules loops sont autour des yeux, après c'est du quadrillage, très dense qui plus est, donc normal d'avoir cette impression d'arêtes franches.

Fait une tournée des wip de modélisation organique de têtes, analyse les méthodes, tu verras qu'il est préférable d'abuser des loops.