



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Stae, le retour. {{ Elioth }}

Subject: Re: Stae, Deuxieme mod organique ! {{ Elioth }}

Posté par: Slyback

Contribution le : 17/1/2010 11:38:05

Je me demande bien comment tu t'y prends pour faire un visage

Il est beaucoup trop plissé là, à ta place je partirais du tuto que j'ai proposé blender_player et je modifierais les edges à la fin pour qu'ils correspondent à ton modèle.