



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu Wire**

**Subject: Rendu Wire**

Posté par: Dany

Contribution le : 17/1/2010 18:00:50

Bonjour amis de la 3D libre !

Je cherche à obtenir un rendu wire "avancé", si je puis dire, ressemblant à notre cher suzanne ci-dessous.

<http://www.facebook.com/photo.php?pid=4458536&l=11f14f77d1&id=634470406>

Pour arriver à ce rendu, j'ai utilisé le script wiresolid de babynou.

Mon problème vient du fait que j'aimerais utiliser ce rendu pour un personnage animé avec une armature et que le script s'adapte mal à ça.

J'ai essayé d'obtenir le même résultat avec les nodes, en rendant plusieurs images avec les différents wires. J'arrive presque au même résultat, seulement mon souci est qu'on voit tous les edges (à "travers" l'objet), alors qu'avec le script on ne voit que ceux qui sont sur le côté visible (l'objet n'est pas transparent).

Quelqu'un aurait-il une idée pour résoudre mon problème ?

Est-il possible de gérer ça intégralement avec le nodes éditeur, sans faire un rendu par couche et assembler les images en composition ?

Thanks guys