



Forum: Concours

Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]

Subject: Re: SPEED MODELING #1 [LadeHeria]

Posté par: lorembolo

Contribution le : 18/1/2010 11:26:53

Citation :

Il y en a-t-il parmi vous qui serez près à veiller pendant 8 heures de nuit ?
moi pas

Citation :

Manollo et Meltigman nous ont suggéré un "Speed Sculpt". ... Ils proposaient tout les 2 que le base mesh soit fourni. C'est certes intéressant mais cela ne risque-t-il pas de nous donner des sculpts trop semblables ? Je vous le demande.

Fourniture du basemesh, logique.

Comme pour le modeling, je crois qu'un fichier blend avec cam, lights et shaders (pkoi pas les fameux zcaps) serait bienvenu afin d'uniformiser les images (il est trop facile de gommer des défauts avec un bon angle et un éclairage astucieux). Pour la ressemblance des sculpts..je ne vois pas pourquoi. Ce sera selon le sculpteur !

Si besoin, je veux bien aider à mettre le Sculpt Challenge en place.

Citation :

Peut on selon vous envisager un horaire plus praticable ?

ce serait mieux. Vu que ces concours sont "pour du beurre", et comme nous sommes tous des gens biens, pourquoi imposer une date ? On peut envisager une durée fixée, une deadline pour rendre les projets, mais sans imposer de dates. Ca augmentera le nombre de participants. Et je vois mal l'intérêt de tricher.