



**Forum: Concours**

**Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]**

**Subject: Re: SPEED MODELING #1 [LadeHeria]**

Posté par: Manollo

Contribution le : 18/1/2010 13:48:04

Raoulo, c'est pour ça que je parlais d'une SVN 2.5... perso je n'ai pas un foudre de guerre non plus, et le sculpt avec la 2.49... je n'y pensais même pas.

Avec une 2.5, je peux monter à 400k poly sans problème, et c'est tout à fait suffit pour appréhender le sculpt.

Citation :

lorembolo a écrit:

marant ce mesh, il vient d'où ?

Un screenshot d'une timelapse de Patrick Bonnet :

<http://www.youtube.com/user/tanoatan#p/u/16/gY5paDy3Lmc>

(toujours donner ces sources... rhaa, j'ai fauté

)