



Forum: Concours

Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]

Subject: Re: SPEED MODELING #1 [LadeHeria]

Posté par: lorembolo

Contribution le : 19/1/2010 9:25:56

Pour ma part, je veux bien me charger du défi de sculpt. J'ai quelques idées, je peux mettre en place le basemesh, quelques liens, tutos, bref toute la "logistique".

Pour son fonctionnement je suis partisan d'une contrainte de durée du travail. Il est aussi préférable que le travail soit effectué en une seule session. Découper deux heures de sculpt en 4 fois 30minutes ne me paraît pas juste, le temps de réflexion/maturation/recherche étant non compté. De plus, travailler x heures d'affilée est formateur.

Bien sur, rien n'empêcherait les participants de proposer plusieurs images, ça peut être une source de motivation.

On peut laisser le concours en place 2 semaines, et les votes se dérouler sur une semaine. Dans le cas d'un défi (pas de votes), on peut même envisager de laisser le sujet ouvert, chacun étant libre de le traiter quand ça le tente (en respectant les contraintes).

Il y a des idées à prendre du côté des speedys de 3D Station (je preche pour ma paroisse), mais aussi du côté des sessions du forum Silo. Je vais mater ce qui se fait ailleurs, et je vous fais un topo bientôt.