



**Forum: Concours**

**Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]**

**Subject: Re: SPEED MODELING #1 [LadeHeria]**

Posté par: blendman

Contribution le : 19/1/2010 11:00:04

yop

Je trouve que ce concours de speed modeling avec sculpt et basemesh est une bonne idée, mais idéal ce serait aussi carrément de faire profiter de technique à tous, genre, comment utiliser tels outils de sculpt (draw, grab, etc..) pour obtenir des choses intéressantes, comment utiliser des textures brushes et pourquoi, dans quel cas, etc..

Bref, est une très bonne initiative même si je ne sais pas si j'aurai le temps d'y participer

.