



Forum: Concours

Topic: Pas vraiment un concours : règles & classement provisoire P.1

Subject: Pas vraiment un concours : règles & classement provisoire P.1

Posté par: Guppy88

Contribution le : 19/1/2010 11:34:11

Je propose un exercice de rendu, réalisé simplement avec Blender, pas de matériau, pas de texture, pas de post production, on vire seulement le fond bleu pour n'importe quel autre (esthétique tout de tout même) et rendu blender internal. On garde le look de base, les débutants sont ainsi à égalité.

Les contraintes : On ne peut utiliser que les volumes primitifs de blender, la sphère, le cube le cylindre... pas Suzanne (précision utile -on ne sait jamais).

On peut les orienter et changer leur taille(scale S X,Y,Z), mais c'est tout.

Edit au vu des premiers post, j'ai ajouté les précisions et contraintes suivantes :

* l'absence de répétition systématique.

* la parcimonie, mais point trop en faut non plus.

La perfection est atteinte; non quand on ne peut plus rien ajouter, mais quand on ne peut plus rien retrancher.

Avec cela vous devez présenter un visage, homme, femme enfant peu importe.

L'exercice est seulement fondé sur la perception des volumes et la manière de la rendre.

Il est ouvert à tout le monde et spécialement aux débutants, mais les vieux baroudeurs devraient pouvoir en tirer des merveilles.

Il n'y a pas de limite de temps, vous pouvez faire cet exercice quand vous voulez.

Je me réserve le droit de commenter et de faire un classement top ten.

Classement en cours

- 1) Blackshmoll et Mad0 ex aequo, avec un petit plus pour Blakshmoll
- 3) Glandelf, qui doit améliorer sa mod
- 4) blendmann, qui doit épurer sa mod.
- 5) Grayfoxdie
- 6) AlbaR.

Le classement devient difficile

Guppy

"Ils ont des yeux pour voir, mais il ne voient point."