



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Volksrod et Combi VW (et aussi un Karmann maintenant)**

**Subject: Re: Volksrod**

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 20/1/2010 8:27:52

Citation :

kan\_gourou a écrit:

belle mod, beau rendu (je suis curieux de connaître ton éclairage)

par contre y a un soucis sur le pneu et la jante avant droite

Citation :

Eliam a écrit:

Je voudrais savoir quel moteur tu utilises pour le dernier rendu ?

Citation :

eutherien a écrit:

Sinon c'est vrai que sur plusieurs images le pneu avant droit rentre dans la jante on dirait...

Merci pour vos commentaires encourageants :)

- Pour l'éclairage, ce n'est ni plus ni moins qu'un AO avec 9 passes (avant, c'est granuleux; après, c'est trop long !). J'ai aussi placé une HDRI (trouvée ici <http://zbyg.deviantart.com/art/HDRI-Pack-2-103458406> )

- Le moteur, c'est celui de base de Blender (j'ai rien touché)

- Effectivement, après vérification, les pneus rentrent bel et bien dans les jantes avant. Je croyais que c'était un mauvais reflet...

J'ai tenté un rendu "en grand" (1900\*1200). Lancé vers 23h, il tourne encore (mais ma machine n'est pas très puissante).

Il y a 2 objets transparents dans ma scène (le filtre à essence et les phares); j'ai l'intuition que ces objets font faire 2 fois plus de calcul, est-ce que je me trompe ?

Pierre