



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Premier pas sous Blender - Un avion**

**Subject: Re: Premier pas sous Blender - Un avion**

Posté par: maixem

Contribution le : 22/1/2010 10:34:45

- 1) Tu peux nous montrer précisément en quoi cela bug?
- 2) fait un loop cut sur le plan horizontal de l'avion pour qu'il soit moins carré sur les cotés.