



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Premier pas sous Blender - Un avion

Subject: Re: Premier pas sous Blender - Un avion

Posté par: Guppy88

Contribution le : 22/1/2010 12:46:56

Je pense qu'il peut aussi y avoir des faces internes introduites accidentellement dans ton maillage.

Vérifies.

Pour préparer le mirror, tu peux effectivement supprimer toute une moitié la gauche par exemple.

Oui, il te faut un loop cut pour matérialiser cet axe

Places toi en vue de face, et sélectionne tout ce que tu veux supprimer, c'est à dire tous les vertices jusqu'à l'axe.

Pour y parvenir te les sélectionnes en une seule fois en tapant , d'abord A, pour s'assurer qu'un point ne reste sélectionné.

Ensuite en mode transparent, celui que tu utilises , et en vue de face tu tapes B;

Tu as un curseur au centre de deux droites, il te suffit de le déplacer pour former un rectangle qui englobera tous les vertices à faire disparaître;

Pour ma part j'aurais fais trois loop cut supplémentaires dans le sens longitudinal, pour régler la surface au plus près de la section, avant d'appliquer le subsurf.

Guppy