



Forum: Concours

Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]

Subject: Re: SCULPTY CONTEST #1 [Lorembolo + LadeHeria]

Posté par: lorembolo

Contribution le : 22/1/2010 21:52:05

le multires n'est plus un bouton de la button windows, c'est désormais un modifier. du panneau properties (la clé a molette).

le sculpt mode en revanche n'a pas bougé, il est dans le header de la vue 3d (avec edit et object mode.)

mais tu peux rester sous la 2.49, c'est prévu.