



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: première modélisation organique (elfe)

Subject: Re: première modélisation organique (elfe)

Posté par: Guppy88

Contribution le : 23/1/2010 13:31:34

Les yeux sont en principe au milieu du crâne, dans sa hauteur
'est bien anguleux tout ça. Sempiternel problème de la position de la pommette.

Va voir ce que j'ai écrit à Antoine 84 pour sa mod organique.

Guppy.