



Forum: Concours

Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]

Subject: Re: SCULPTY CONTEST #1 [Lorembolo + LadeHeria]

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 23/1/2010 15:00:08

Puis je savoir quelle configuration tu as et quelle version (SVN si Blender 2.5) tu utilises ?

Je vous distille les ressources au fur et à mesure de l'après-midi donc voilà trois shaders matcaps que lorembolo et moi nous avons sélectionnés afin que vous puissiez faire avec vos rendus, screens. Il semble que ces shaders ne marchent pas en sculpt avec la 2.5.

LadeHeria