



**Forum: Concours**

**Topic: SCULPTY CONTEST #1----P.32----- [lorembolo + LadeHeria]**

**Subject: Re: SCULPTY CONTEST #1 [Lorembolo + LadeHeria]**

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 23/1/2010 16:57:24

Merci supersam2...

Qu'as tu comme carte graphique ?

Bon je vous poste une [vidéo](#) qui vous permet de comprendre comment marche le sculpt, le Blender Tour 10 de Michel Fox.

La partie qui nous intéresse commence à partir de 19min, 28sec.

On y apprend à utiliser le modifier **multire** (vous pouvez en plus recourir au bouton **Save External** pour soulager votre RAM, cela enregistre les niveaux de multire sur votre disque dur), à utiliser des textures comme brush, ce que font les brushes...

Vous pouvez aussi regarder les timelapses de lorembolo pour apprendre à sculpter un visage. Elles sont disponibles sur son [blog](#) avec quelques que presets de brush.

LadeHeria

EDIT : Quelques liens qui pourront vous être utiles, n ne sais jamais...

[lien 1](#)

[lien 2](#)

[lien 3](#)

Merci à lorembolo pour toutes ces fournitures.

PS : il y a plusieurs pages...