



Forum: Le coin des geeks

Topic: Réduire le temps de rendu (cluster & co)

Subject: Réduire le temps de rendu (cluster & co)

Posté par: kimented

Contribution le : 25/1/2010 19:58:44

Salut!

Je débute avec Blender, et je fais actuellement pas mal de tests de rendu. Et j'ai rapidement constaté que ça peut être très long

J'ai plusieurs ordinateurs, et j'aimerais savoir si il est possible d'utiliser (facilement) plusieurs ordinateurs pour calculer le rendu, ou même seulement choisir un ordinateur différent de celui qui a servi à la modélisation.

Pour info, voici de quoi je dispose:

Citation :

Ordinateur de modélisation:

Athlon 3400+ (2.4ghz)

Nvidia 7600GS 256Mo

Sous Ubuntu karmic (64bits) ou Debian Lenny (32bits)

Version Blender des dépôts (2.49)

Serveur de fichiers:

Intel(R) Atom(TM) CPU 330 @ 1.60GHz

4 cœurs

Ubuntu Jaunty (32bits)

Pas d'écran, accès ssh, serveur lamp

Laptop:

Intel dualcore 1.7Ghz

Ubuntu Karmic (32bits)

Je pense que me servir de mon server, qui n'est pas très utilisé, pourrait donner de bons résultats.

Après une petite recherche (Oui j'ai cherché, faut pas croire :p) j'ai trouvé ça:

<http://sebastienmennetret.fr/billetdeblog/une-ferme-de-rendu-gratuite-et-open-source-pour-yafaray-blender>

Très intéressant, mais pour l'instant je préfère ne pas envoyer mes .blend dans les nuages.

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=4220&viewmode=flat&order=ASC&start=0

Les posts sont vieux, apparemment il n'y a qu'un seul contributeur, et il faut utiliser un

client sur le PC qui calcule (pas facile sans écran).

J''avais aussi lu sur ce forum qu''on pouvait utiliser yafaray comme ça (rendu fait par un autre ordinateur), mais je n''ai plus le lien. Si quelqu''un peut apporter un témoignage...

(J''avais aussi fait un test avec Blender 2.5, et il y a une grande amélioration au niveau temps de rendu avec Yafaray, facteur de 2 ou 3 à peu près)