



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Chargeur Volvo**

**Subject: Re: Chargeur Volvo**

Posté par: rom95380

Contribution le : 25/1/2010 22:19:48

Superbe modélisation

Si tu veux un conseil, on dirait que tu n'as pas baké l'ambient occlusion, je pense que ton engin gagnera en réalisme si tu l'active. et ta texture au final ne sera pas plus lourde. en tout cas, joli mod