



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Chargeur Volvo

Subject: Re: Chargeur Volvo

Posté par: Fadge

Contribution le : 25/1/2010 22:43:19

dommage, tu n'as pas passé assez de temps sur ton texturing, c'est très inégale, et on a l'impression d'avoir juste un shader pour la carrosserie, une tecture rouillée de base pour la pelle, qui fait plus travaillée, et des pneus qui ne sont pas du tout dans la bonne luminosité par rapport au reste. Dommage car ça a l'air vraiment bien.

quand au tris sur un modèle, tout exporteur, en principe, convertis ton maillage en tris pour les jeux vidéos. Le quad c'est pour mettre un lissage genre subsurfaces.

edit : et je pense qu'un bevel sur la tranche des roues ne rajouterais pas bcp de polys mais permettrait un aspect moins carré